

バドミントン 主審カンペ

試合の流れ順に「言うこと」だけ／シングルス・ダブルス／21点制・15点制 対応

バドシート

takeorilab.ybcjr.com/shushin/
無料・自由に印刷／配布OK

① サーバー（サーブ権のある側）の点数を先に言う

① 試合開始

サーブ／エンドを決める	「トスをします」／「じゃんけんをしてください」 勝った側がサーブ／レシーブかエンドを選び、負けた側が残りを選ぶ
選手紹介（シングルス）	「オンマイライト ○○」 → 「オンマイレフト ○○」 → 「○○ トゥサーブ」 右手側→左手側→最初にサーブする選手。右・左を手で指しながら
選手紹介（ダブルス）	「オンマイライト ○○ ○○」 → 「オンマイレフト ○○ ○○」 → 「○○ トゥサーブ トゥ ○○」 最後はサーバーとレシーバーの両方を言う／団体戦のとき選手名のあとにチーム名を添える
試合を始める	「ラブオール、プレー」 中断・インターバル・エンド交代のあとの再開は「プレー」だけ

② 得点

1対0（サーバー側がリード）	「ワン・ラブ」
同点（5対5）	「ファイブ・オール」 同点は「オール」
0点	「ラブ」と読む (0対3＝「ラブ・スリー」)
相手が取り、サーブ権が移る	「サービスオーバー。○－○」

③ インターバル・エンド交代

どちらかが11点	「インターバル。○－○」 最大60秒 15点制は8点 終了前に「20秒」などを予告 → 「タイム、プレー」で再開
各ゲームの間	エンド（コート）を交代
最終ゲームの11点	「チェンジ・エンズ」 15点制は8点

④ ゲーム・マッチ終了

第1ゲームが終わった	「ゲーム」 → 「ファーストゲーム、ワンバイ ○○ 21－18」
第2ゲームで1対1	「ゲーム」 → 「セカンドゲーム、ワンバイ ○○ 21－15、ワンゲームオール」
試合が終わった	「ゲーム」 → 「マッチ ワンバイ ○○ 21－18、17－21、21－10」 全ゲームのスコアを続けて言う（ゲーム数では言わない） 15点制は15点でゲーム・上限21点
第2・最終ゲームを始める	「セカンドゲーム、ラブオール、プレー」／「ファイナルゲーム、ラブオール、プレー」

② 0＝ラブ、同点＝オール

⑤ 起きたときだけ言う

反則があった	「フォルト」 明らかなときは省略可
どちら側の反則か示す	「レシーバーのフォルト」／「サーバーのフォルト」
サービスジャッジがコールした	「フォルト レシーバー」／「サービスフォルト コールド」
ラリーをやり直す	「レット」／「プレイ アレット」
サーブ権が相手に移った	「サービスオーバー」
あと1点でゲーム	「20 ゲームポイント 14」（20－14） 15点制は「14 ゲームポイント 9」（14－9）
あと1点で試合	「20 マッチポイント 16」（20－16） 15点制は「14 マッチポイント 〇」
20点オールになった	「20オール」 以降は29点でも「29 ゲームポイント 28」 15点制は14点オールで「14オール」・上限21点
線審の判定を訂正する	インなのにアウト→「コレクション、イン」／アウトなのにイン→「コレクション、アウト」
プレーを中断する	「プレー イズ サスペンデッド」
中断から再開する	「アーユーレディー？（スコア）、プレー」
棄権するか尋ねる	「アーユーリタイヤリング？」
棄権して試合終了	「○○ リタイアド。マッチ ワンバイ ○○」
マナー違反に警告	「ウォーニング フォー ミスコンダクト」 イエローを頭上に
警告後も続く	「フォルト フォー ミスコンダクト」 レッドを頭上に

数字の読み方

0＝ラブ／同点＝オール／1ワン・2トゥー・3スリー・4フォー・5ファイブ・6シックス・7セブン・8エイト・9ナイン・10テン・11イレブン・12トゥエルブ・13サーティーン・14フォーティーン・15フィフティーン・16シックスティーン・17セブンティーン・18エイティーン・19ナインティーン・20トゥエンティ・21トゥエンティワン

試合が終わったら

勝者氏名・主審署名・開始／終了時刻をスコアシートに記入して完成。

記入例付きの公式様式スコアシートも無料で印刷できます → takeorilab.ybcjr.com/scoresheet/