

組・番号 _____ 名前 _____ 点 _____

① 得点と試合の進め方

1	現在のバドミントンの得点方式を何というか。	
2	ラリーに勝つと、サーブ権の有無に関係なく何点入るか。	
3	1試合は最大何ゲームで、何ゲーム先取すれば勝ちか。	
4	現行ルールでは1ゲーム何点先取か。また何点差が必要か。	
5	21点制で、1ゲームの最高スコア（最高得点）は何点か。	
6	21点制でデュースになるのは何対何のときか。	
7	新ルール（15点制）では1ゲーム何点先取で、上限は何点か。	
8	15点制でデュースになるのは何対何のときか。	
9	21点制で、ゲーム中のインターバルはどちらかが何点のときか。	
10	21点制の最終ゲームで、エンドを交代するのは何点のときか。	

② サーブ

11	サーブを打つ瞬間、シャトル全体はコート面から何m以下か。	
12	サーブを打つとき、ラケットのヘッドは手より上か下か。	
13	サーブでは、シャトルのどこを先に打たなければならないか。	
14	自分の得点が偶数のとき、どちらのサービスコートから打つか。	
15	自分の得点が奇数のとき、どちらのサービスコートから打つか。	
16	0対0で試合が始まるとき、サーブは右・左どちらからか。	
17	ラリーポイント制に「セカンドサーブ」はあるか。	
18	サーブのとき足が離れる・ラインを踏む反則を何というか。	

③ コートとネットの寸法

19	バドミントンコートの縦（長さ）は何mか。	
20	ダブルスのコートの横幅は何mか。	
21	シングルのコートの横幅は何mか。	
22	ネットの高さ（コート中央）は何mか。	
23	ネットの高さ（支柱の位置）は何mか。	
24	ショートサービスラインはネットから何mか。	
25	ラインの幅は何mmか。線はコートの内・外どちらに含むか。	

④ 用具・シャトル

26	フェザーシャトルの羽根は何枚使われているか。	
27	シャトルの羽根の長さはおおよそ何mmか。	
28	シャトルの重さはおおよそ何gか。	
29	練習でよく使う、耐久性の高いシャトルの種類は何か。	

⑤ ダブルスのフォーメーション

30	二人が適切な間隔をとって左右に位置し、相手の攻撃に備える守備的なフォーメーションを何というか。	
31	二人が前後に位置し、攻撃するときにとるフォーメーションを何というか。	
32	攻守が入れ替わるときに、二人が位置を入れ替わることを何というか。	
33	トップアンドバックで、ネット側の人とコート奥の人をそれぞれ何というか。	

⑥ ショットの名前

34	相手コートのいちばん奥へ、高く遠くに飛ばす基本のショットを何というか。	
35	高い打点から相手コートへ強く鋭く打ち下ろすショットを何というか。	
36	ネットの近くから、ネットすれすれに相手コートのネット際へ落とすショットを何というか。	
37	低い位置の球を、相手コートの奥へ高く上げ返すショットを何というか。	

⑦ 反則（フォルト）と用語

38	バドミントンの反則の総称と、やり直しのことをそれぞれ何というか。	
39	体・服・ラケットがネットや支柱に触れる反則を何というか。	
40	ネットを越えて、相手コート側で打ってしまう反則を何というか。	

ここが最頻出 ①ダブルスのフォーメーションの名前（30番）②1ゲームの最高スコア（5番）③サーブの条件（11～13番）。時間がないときはこの3つから。

バドシート（TakeoriLab） | takeorilab.ybcjr.com/pe-test/

① 得点と試合の進め方

1	得点方式の名称	ラリーポイント制
2	ラリーに勝つと入る点	1点
3	ゲーム数と先取数	最大3ゲーム・2ゲーム先取
4	現行の1ゲームと点差	21点先取・2点差
5	21点制の最高スコア	30点
6	21点制のデュース	20対20
7	15点制の先取と上限	15点先取・上限21点
8	15点制のデュース	14対14
9	21点制のインターバル	11点
10	21点制のエンド交代（最終G）	11点

② サーブ

11	シャトルの高さ	1.15m以下
12	ラケットヘッドの位置	手より下
13	先に打つ部分	台（コルク）
14	得点が偶数のとき	右
15	得点が奇数のとき	左
16	0対0のとき	右（0は偶数）
17	セカンドサーブ	ない
18	足の反則	フットフォルト

③ コートとネットの寸法

19	コートの縦（長さ）	13.40m
20	ダブルスの横幅	6.10m
21	シングルの横幅	5.18m
22	ネットの高さ（中央）	1.524m
23	ネットの高さ（支柱）	1.55m
24	ショートサービスライン	ネットから1.98m
25	ラインの幅と扱い	40mm・そのコート内に含む

④ 用具・シャトル

26	フェザーの羽根の枚数	16枚
27	羽根の長さ	62～70mm
28	シャトルの重さ	4.74～5.50g
29	耐久性の高いシャトル	ナイロン（プラスチック）

⑤ フォーメーション / ⑥ ショット / ⑦ 反則・用語

30	左右にならぶ守備的な陣形	サイドバイサイド
31	前後にならぶ攻撃的な陣形	トップアンドバック
32	位置を入れ替わること	ローテーション
33	ネット側／コート奥の呼び方	前衛・後衛
34	奥へ高く遠くへ	クリア
35	高い打点から強く打ち下ろす	スマッシュ
36	ネット際へ落とす	ヘアピン
37	低い球を奥へ高く上げる	ロブ（ロビング）
38	反則の総称／やり直し	フォルト・レット
39	ネットや支柱に触れる	タッチ
40	相手コート側で打つ	オーバー・ザ・ネット

※ 出題内容・表記は教科書・地域・年度により異なる場合があります。テストでは学校の教科書・配布資料の記載を優先してください。

※ 21点制／15点制の対応表と解説つきの解答は takeorilab.ybcjr.com/pe-test/ にあります。 | バドシート (TakeoriLab)